DP1 2020-2021

Documento de Retrospectiva

Proyecto

https://github.com/gii-is-DP1/dp1-2020-g3-18

Miembros:

* Cuevas Carrasco, David
* Fernández Angulo, Francisco
* Luis Pardo López
* Juan Pablo Portero Montaño
* Rodríguez Rodríguez Tomás Francisco
* Rojas Romero José Joaquín

Tutor: José María García Rodríguez

GRUPO G3-18

Versión 1

09/11/2020

Historial de versiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción de los cambios | Sprint |
| 26/10/2020 | V1 | * Creación del documento | 1 |
|  | V |  | 2 |
|  | V |  | 3 |
|  | V |  | 4 |
|  | V |  | 5 |

Descripción general del proyecto

El proyecto consiste en una página web orientada hacia la calificación de los profesores de distintas facultades, de cara a que el alumnado pueda acceder a dicha página y conocer los distintos puntos de vista acerca de los profesores de las asignaturas que van a tener o han tenido.

Nivel de acabado

La calificación a la que opta el grupo en este Sprint 1 es de diez puntos. La idea principal del grupo es mantener este objetivo a lo largo de la asignatura, no obstante, no descartamos la opción de que se vea modificado en el futuro.

Desempeño de cada pareja de trabajo

**Equipo 1**: David Cuevas y Tomás Rodríguez

**Equipo 2**: Francisco Fernández y José Joaquín Rojas

**Equipo 3**: Juan Pablo Portero y Luis Pardo

**Equipo 1:**

* UML:
  + Roles: Alumno, Profesor, Decano, Administrador
  + Entidades: Asignatura, Plan docente, Centro, Departamento, Puntuación
* Historias de usuario:
  + H01 hasta H12
* Métrica

**Equipo 2:**

* UML:
  + Entidad: Experiencia personal, Experiencia docente, Experiencia profesional, Experiencia de investigación, Evaluación externa y Reporte.
* Historias de usuario:
  + H13 hasta la H17
* Reglas de negocio:
  + R1 a la R4
* Mockups de historias de usuario:
  + H1 hasta la H11

**Equipo 3:**

* Historias de usuario:
  + H18 hasta la H22
* Reglas de negocio:
  + R5 y R6
* Mockups de historias de usuario:
  + H12 hasta la H22
* Planificación

**Actividades que se han desarrollado en común:**

* Multiplicidad y relación de las entidades en el diagrama UML
* Desarrollo de la entidad “Scores” junto a su controlador, servicio, repositorio y vista.
* Desarrollo de documentación para la entrega Sprint 1.

Horas empleadas en desarrollar las actividades por cada miembro del grupo.

A continuación, se van a nombrar a los miembros del grupo y las horas empleadas para desarrollar las tareas asignadas.

**David**:

* Reuniones: 3 horas
* Tutorías: 1 hora
* Trabajo: 7 horas

**Tomás**:

* Reuniones: 3 horas
* Tutorías: 1 hora
* Trabajo: 6 horas

**Francisco**:

* Reuniones: 3 horas
* Tutorías: 1 hora
* Trabajo: 5 horas

**José Joaquín**:

* Reuniones: 3 horas
* Tutorías: 1 hora
* Trabajo: 7 horas

**Luis:**

* Reuniones: 3 horas
* Tutorías: 1 hora
* Trabajo: 6 horas

**Juan Pablo**:

* Reuniones: 3 horas
* Tutorías: 1 hora
* Trabajo: 6 horas

Desarrollo de actividades

El reparto de las tareas se ha realizado a través de una reunión inicial donde el Project Manager a asignado tareas a cada pareja integrante del grupo.

El desarrollo y seguimiento de las tareas se ha ido controlando a partir de reuniones semanales donde se comprobaba el avance de cada tarea.

De forma general se ha cumplido con todos los trabajos asignados por parte de cada pareja y no ha habido ningún tipo de incidencia.

Trabajo en pareja

**Equipo 1**: David Cuevas y Tomás Rodríguez

Al comienzo del Sprint David y Tomás concertaron una reunión para trabajar sobre el proyecto y empezar a redactar historias de usuario.

David continuó su trabajo empezando a realizar el UML con algunas de las entidades que recogían las historias de usuario antes mencionadas.

Tomás complementó algunas entidades del UML y al final del Sprint rellenó la tabla de las métricas del proyecto.

**Equipo 2**: Francisco Fernández y José Joaquín Rojas

Una vez que David repartió las tareas, el equipo 2 junto al equipo 3 se reunieron para desarrollar historias de usuario y reglas de negocio.

Se crearon nuevas entidades y se añadieron al diagrama UML.

Por último, se diseñaron los mockups correspondientes a las historias de usuario repartidas junto al equipo 3 de nuevo.

**Equipo 3**: Juan Pablo Portero y Luis Pardo

Como anteriormente se mencionó se trabajó junto al equipo 2 para desarrollar historias de usuario, reglas de negocio y los mockups.

Juan Pablo desarrolló la planificación mostrada en el documento Requisitos y Análisis del sistema.

Juan Pablo junto a la ayuda de David realizaron el desarrollo de la entidad “Score”, su repositorio, servicio, controlador y vista.

Luis añadió la formalización al documento entregado en el Sprint 1.